**Инструкции по развертыванию**

Ensure dotnet installed

> apt-get install dotnet

If failed, try to user winget

Ensure docker installed

> apt-get install docker

If failed, try to user winget

Get repository

> git clone git@github.com:bloadvenro/preskills2024.git

If failed, try

> git clone https://github.com/bloadvenro/preskills2024.git

> cd preskills2024

Add your json file with intervals to backend/OrderStore/config.json

Date format should be "yyyy-dd-MM HH:mm:ss"

Each date should be on the separate line: “from” in from, “to” in to

Docker compose

> docker compose up

Open the application

> http://localhost:3000

**Техническая документация**

1. Архитектура приложения:

- Бэкенд (.Net 8): Разработка ведется на платформе .Net 8 с использованием ASP.NET Core для создания RESTful API. Взаимодействие с базой данных PostgreSQL осуществляется с использованием Entity Framework Core.

- Фронтенд (React + Next.js): Фронтенд разрабатывается с использованием React и фреймворка Next.js для создания удобной структуры проекта. Для дизайна интерфейса используется Ant Design, компонентная библиотека React.

2. База данных:

- Используется PostgreSQL как основная база данных для хранения данных приложения.

- В базе данных определена таблица отчетов, в которой хранится вся необходимая информация.

3. API бэкенда:

- Бэкенд предоставляет RESTful API для взаимодействия с фронтендом.

- API определяет конечные точки для выполнения операций CRUD (создание, чтение, обновление, удаление, а также изменение статуса отчета) с данными, такими как отчеты.

4. Функциональность фронтенда:

- Фронтенд предоставляет пользовательский интерфейс для просмотра, создания, редактирования и удаления отчетов, а также отклонения и согласования отчетов.

- Используется дизайн Ant Design для создания красивых и удобных пользовательских интерфейсов с помощью готовых компонентов.

5. Авторизация:

- Реализована система авторизации пользователей.

- Пользователи могут регистрироваться, входить в систему и управлять своими данными.

- Реализована ролевая модель доступа, где ученым доступны только их собственные отчеты, а инспекторам доступны все отчеты ученых.

Предустановленные в систему пользователи. Осуществляйте вход в систему под одним из них:

* Login = "Inspector0",

Password = "Inspector00",

FullName = "Marguerite Brown Sr.",

Role = "inspector"

* Login = "Inspector1",

Password = "Inspector01",

FullName = "Salvatore Baumbach",

Role = "inspector"

* Login = "Scientist1",

Password = "Scientist01",

FullName = "Bryan Sanford",

Role = "scientist"

* Login = "Scientist2",

Password = "Scientist02",

FullName = "Silvia Jakubowski",

Role = "scientist"

6. Отправка отчета:

- Реализована система автоматической отправки отчета, пользователю не нужно его отправлять вручную.

- Для загрузки периодов дат и времени отправки отчета использовать файл config.json

**Пользовательская инструкция**

1. Вход в систему:

- Перейдите на главную страницу веб-сервиса.

- Введите свои учетные данные (username и password) и нажмите кнопку "Log in".

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, дизайн

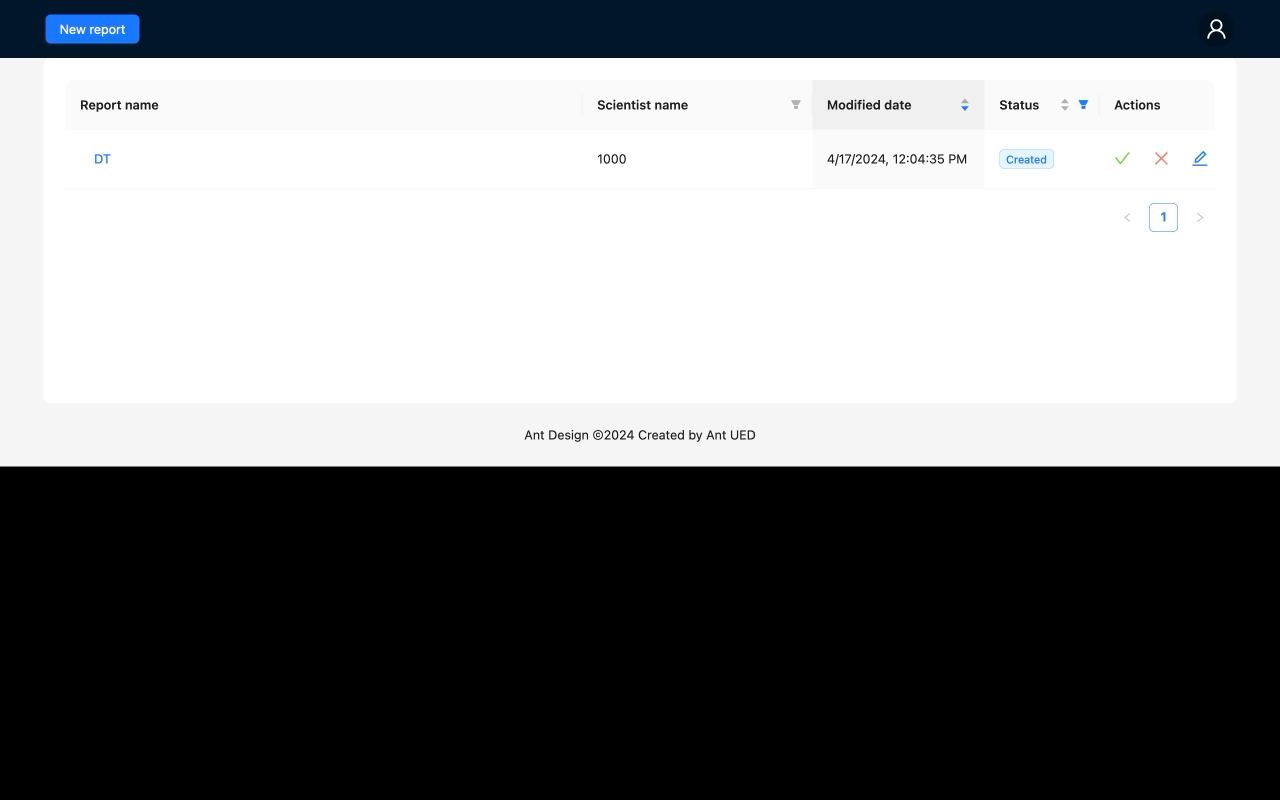
Автоматически созданное описание

2. Просмотр списка отчетов:

- После входа в систему вы попадете на страницу со списком отчетов.

- Если вы ученый, вы увидите только свои отчеты.

- Если вы инспектор, вы увидите все отчеты ученых.



3. Создание отчета:

- При нажатии кнопки “New report”, откроется новое диалоговое окно создания сущности отчетов, куда вы можете добавить свой отчет и указать его название.

- Если вы нажмете кнопку “Back to reports”, вы вернетесь к окну просматривания отчетов.

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, дизайн

Автоматически созданное описание

4. Просмотр отчета:

- Чтобы просмотреть отчет, прокрутите список отчетов и нажмите на название нужного отчета.

- Вам откроется карточка отчета, где можно просмотреть содержимое отчета и информацию о нем.

5. Редактирование отчета:

- Если вы являетесь автором отчета, на странице карточки отчета вы увидите кнопку "Редактировать".

- Нажмите на эту кнопку, чтобы открыть редактор отчета, где вы сможете вносить изменения в сам объект отчета и подгрузить новый экземпляр.

- После внесения изменений сохраните их.

6. Согласование или отклонение отчета:

- Если вы инспектор, на странице отчетов вы увидите у каждого отчета кнопки "Согласовать" и "Отклонить".

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, веб-страница

Автоматически созданное описание

- Нажмите на соответствующую кнопку, чтобы согласовать или отклонить отчет. При отклонении вам откроется карточка отклонения отчета, где необходимо в комментарии указать причину.

7. Выход из системы:

- Для выхода из системы нажмите на кнопку "Log out".

**Исходный код**

Ознакомиться с исходным кодом можно на GitHub:

<https://github.com/bloadvenro/preskills2024/tree/main>

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Мультимедийное программное обеспечение

Автоматически созданное описание